## Как использовать Пульт и редакторы Пульта

Главная страница Пульта предназначена для связи с Beast.

Предполагается, что оператор уже хорошо понимает суть взаимодействия с Beast, стадии развития и то, как следует сопровождать эти стадии развития.

На самом верху, под меню, справа – кнопка включения и выключения Beast. В выключенном состоянии функции Главной страницы не работают.

**Управление жизненными параметрами**

Следует использовать для предварительного тестирования и ознакомления, а также для развития Beast на стадии условных рефлексов, чтобы можно было нарабатывать условные рефлексы для разных состояний Beast.

Красные зоны слайдеров – области критического ухудшения данного параметра гомеостаза (Базового параметра).

**Состояние базовых контекстов**

Информационная строка активности Базовых контекстов, зависящих от сочетания значений Базовых параметров, а на стадии развития произвольности (4 и 5) – от произвольной активации эмоций Beast.

**Послать сообщение Beast**

Окно ввода фраз для восприятия Beast. Сверху есть важная просьба: “По возможности предваряйте фразы подходящими действиями, сначала нажав кнопку (или несколько подряд) внизу.”

Т.е. желательно, но не обязательно сначала нажать ниже на одну или несколько сразу кнопок, а потом только нажать кнопку Послать. Это нужно для задания более определенного контекста реагирования, что имитирует невербальные сигналы собеседнику и действия.

Так же желательно, но не обязательно выбирать тон или контекст настроения сообщений под окном ввода. Тон сообщения можно задавать знаками в конце фразы: восклицательным знаком или вопросительным знаком.

Внизу находится область для показа результата процесса распознавания фразы. Новые слова и фразы запоминаются с третьего раза (можно не подряд), чтобы не замусоривать память случайным. Там же есть ссылки для показа дерева слов и фраз, которые уже могут распознаваться.

**Действия по отношению к Beast**

Эти кнопки создают контекст более общий (и примитивный), чем фразы.

**Консоль событий Beast (тех инфа)**

Это история событий, происходящих с Beast.

**Инструменты**

На самом верху справа есть иконка шестеренки, открывающая панель инструментов для работы с памятью Beast. Рекомендуется при каждом достижении сохранять память Beast в архиве, чтобы при необходимости можно было вернуться в прошлое состояние.